**NEXO I**

**ANTEPROYECTO**

Los alumnos:

(Nombre y apellidos): **Alberto Martínez Martínez**

(Nombre y apellidos): **Sergio Ortuño Iniesta**

(Nombre y apellidos): **Fátima Moreno Buendía**

del **I.E.S. José Planes** y matriculados durante el curso **2019/2021** en el módulo de Proyecto del ciclo de grado superior de **Desarrollo de Aplicaciones Web** proponen al tribunal para su aceptación la realización del siguiente proyecto:

**-Objetivos:**

Creación y puesta en marcha de un casino online (con monedas ficticias). En principio habrían dos juegos.

El primero es un “Keno” (una especie de bingo) en la que se muestra en pantalla los 80 primeros números que serían seleccionables, e irían saliendo 20 números aleatorios. Dependiendo de la cantidad de números escogidos y de los aciertos, se ganaría más o menos dinero.

El otro juego es un “Black-Jack”, donde se irían pidiendo cartas hasta que uno decida plantarse o se pase de 21.   
  
En principio, la idea es hacer los dos juegos si da tiempo, ya que en el Black-Jack, queremos hacer las cartas y que vayan apareciendo por pantalla, con lo cual el Keno es la principal parte que queremos hacer.

Habría una base de datos con los usuarios y el dinero que tengan. Las tecnologías a utilizar todavía no están definidas. Entre las pensadas, están todas las vistas en el ciclo como CSS3, Bootstrap, JavaScript, Angular, PHP, Symfony, MySQL; además de VUE o MariaDB.  
  
Cabe recordar que el casino es ficticio, sería un moneda inventada por nosotros y en todo momento saldría en pantalla que no es un casino real y que se trata de un trabajo de alumnos de DAW.

**-Temporalización inicial:**

23 de Marzo: confirmación de tecnologías a usar, creación de bocetos web, y diseño de la base de datos.  
20 de Abril: creación de diseño web, de la base datos y del juego “Keno” (funciones y métodos).  
4 de Mayo: diseños de imágenes (como el logo, el título y las cartas) y creación del juego Black-Jack.  
1 de Junio: contratación hosting e implementación.

**-Resultados esperados:**

Tener el casino en un hosting para poder enseñarlo como prueba de nuestras capacidades en una entrevista de trabajo.  
La idea es que cada profesor y compañero pueda crearse un usuario y probar nuestro proyecto.

**-Tipo de proyecto:**

Proyecto de ejecución/realización.

En Murcia a 10 de Febrero de 2021.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Firma/s alumno/s | Firma tutora colectiva en representación del equipo docente del grupo aceptando la propuesta | Sello de la secretaría del centro (con fecha) |